INGEGNERIA DEL SOFTWARE:

MONOPOLY

Documentazione del progetto “Elaborato 2014/2015”

Università degli Studi di Brescia

Dipartimento di Ingengeria dell'Informazione

Via Branze 38

25231- Brescia

Relazione dell'elaborato, parte 2

Autori

*Nome: Falleti Davide*

*Matricola: 85973*

*Nome: Mele Fabrizio*

*Matricola: 85971*

*Nome: Cordioli Francesco*

*Matricola: 86538*

Sommario

1. Refactoring...................................................................3
2. Test di regressione...............*........................................5*

Refactoring

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome Classe** | **Giocatore** |
| **Renaming** | Metodo *programma()*  • attributo **titolo** in **titoloMenu**  • attributo **scelte** in **opzioniMenu**  • attributo **voci** in **vociSceltaBinaria**  • attributo **calcolo** in **calcoloProbabilita** |
| **Add** | • costante **NUMERO\_DADI**  • costante **FACCE\_DADI** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome Classe** | **Monopoly** |
| **Renaming** | Metodo *programma()*  • attributo **titolo** in **titoloMenu**  • attributo **scelte** in **opzioniMenu**  • attributo **voci** in **vociSceltaBinaria**  • attributo **calcolo** in **calcoloProbabilita** |
| **Add** | • costante **MAX\_PLAYERS**  • costante **MIN\_PLAYERS** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome Classe** | **Partita** |
| **Renaming** | Metodo *programma()*  • attributo **titolo** in **titoloMenu**  • attributo **scelte** in **opzioniMenu**  • attributo **voci** in **vociSceltaBinaria**  • attributo **calcolo** in **calcoloProbabilita** |
| **Add** | • costante **MOLTIPLICATORE\_COLORE\_POSSEDUTO**  • costante **MOLTIPLICATORE\_COLORE\_NON\_POSSEDUTO**  • costante **FACCE\_DADI**  • costante **NUMERO\_DADI** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome Classe** | **Proprietà** |
| **Renaming** | Metodo *programma()*  • attributo **titolo** in **titoloMenu**  • attributo **scelte** in **opzioniMenu**  • attributo **voci** in **vociSceltaBinaria**  • attributo **calcolo** in **calcoloProbabilita** |
| **Add** | • costante **MOLTIPLICATORE\_AFFITTO\_PERCENTUALE** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome Classe** | **Terreno** |
| **Renaming** | Metodo *programma()*  • attributo **titolo** in **titoloMenu**  • attributo **scelte** in **opzioniMenu**  • attributo **voci** in **vociSceltaBinaria**  • attributo **calcolo** in **calcoloProbabilita** |
| **Add** | • costante **MOLTIPLICATORE\_COLORE\_POSSEDUTO**  • costante **MOLTIPLICATORE\_COLORE\_NON\_POSSEDUTO** |

Test di regressione

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Suite** | 1 |
| **Software Testato** | Menu Principale. |
| **Versione** | 2 |
| **Obiettivo** | Verificare il corretto funzionamento del Menu Principale (post refactoring). |
| **Risultato** | Il Menu Principale risponde correttamente ai comandi dell’utente. |
| **Autore** | Cordioli Francesco, Falleti Davide, Mele Fabrizio. |
| **Data** | 23/05/2015 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case** | 1 |
| **Obiettivo** | Verificare il corretto funzionamento del Menu Principale. |
| **Ambiente** | *Driver* Main *Oracle:* Main  *Stub:* |
| **Dati in ingresso** | 0 |
| **Uscite attese** | Uscita dal programma con relativo messaggio di uscita. |
| **Uscite effettive** | Le stesse. |
| **Risultato'** | PASS!  Il menu principale risponde correttamente ai comandi dell’utente. |
| **Osservazioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case** | 2 |
| **Obiettivo** | Verificare il corretto funzionamento del Menu Principale. |
| **Ambiente** | *Driver* Main *Oracle:* Main  *Stub:* |
| **Dati in ingresso** | 1 |
| **Uscite attese** | Inserimento e salvataggio di un nuovo giocatore. |
| **Uscite effettive** | Le stesse. |
| **Risultato'** | PASS!  Il menu principale risponde correttamente ai comandi dell’utente. |
| **Osservazioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case** | 3 |
| **Obiettivo** | Verificare il corretto funzionamento del Menu Principale. |
| **Ambiente** | *Driver* Main  *Oracle:* Main  *Stub:* |
| **Dati in ingresso** | 2 |
| **Uscite attese** | Visualizzazione dei giocatori inseriti dall’utente. |
| **Uscite effettive** | Le stesse. |
| **Risultato'** | PASS!  Il menu principale risponde correttamente ai comandi dell’utente. |
| **Osservazioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case** | 4 |
| **Obiettivo** | Verificare il corretto funzionamento del Menu Principale. |
| **Ambiente** | *Driver* Main  *Oracle:* Main  *Stub:* |
| **Dati in ingresso** | 3 |
| **Uscite attese** | Visualizzazione della partita giocata con il numero della faccia dei dadi tirati e spostamento del giocatore. |
| **Uscite effettive** | Le stesse. |
| **Risultato'** | PASS!  Il menu principale risponde correttamente ai comandi dell’utente. |
| **Osservazioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case** | 5 |
| **Obiettivo** | Verificare il corretto funzionamento del Menu Principale. |
| **Ambiente** | *Driver* Main *Oracle:* Main  *Stub:* |
| **Dati in ingresso** | 4 |
| **Uscite attese** | Visualizzazione di una lista di giocatori per l’eliminazione. |
| **Uscite effettive** | Le stesse. |
| **Risultato'** | PASS!  Il menu principale risponde correttamente ai comandi dell’utente. |
| **Osservazioni** | Visualizzo una lista di giocatori da eliminare; per poter scegliere quale eliminare premo il numero della lista corrispondente al giocatore. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case** | 6 |
| **Obiettivo** | Verificare il corretto funzionamento del Menu Principale. |
| **Ambiente** | *Driver* Main *Oracle:* Main  *Stub:* |
| **Dati in ingresso** | 5 |
| **Uscite attese** | Eliminazione di tutti i giocatori. |
| **Uscite effettive** | Le stesse. |
| **Risultato'** | PASS!  Il menu principale risponde correttamente ai comandi dell’utente. |
| **Osservazioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case** | 7 |
| **Obiettivo** | Verificare il corretto funzionamento del Menu Principale. |
| **Ambiente** | *Driver:*  Main  *Oracle:* Main  *Stub:* |
| **Dati in ingresso** | 6 |
| **Uscite attese** | Messaggio di errore e ritorno al menu principale. |
| **Uscite effettive** | Le stesse. |
| **Risultato'** | PASS!  Il programma risponde correttamente ai comandi dell’utente. |
| **Osservazioni** | E’ stato dato in ingresso un’opzione del menù che non esiste. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Suite** | 2 |
| **Software Testato** | Inserimento dei giocatori. |
| **Versione** | 2 |
| **Obiettivo** | Verificare il corretto inserimento dei giocatori e il numero massimo di essi (post refactoring). |
| **Risultato** | L’inserimento risponde correttamente ai comandi dell’utente. |
| **Autore** | Cordioli Francesco, Falleti Davide, Mele Fabrizio. |
| **Data** | 23/05/2015 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case** | 1 |
| **Obiettivo** | Verificare il corretto inserimento dei dati. |
| **Ambiente** | *Driver:* Terminal\_in\_out  *Oracle:* Main  *Stub:* |
| **Dati in ingresso** | “Dab”. |
| **Uscite attese** | Salvataggio del nome. |
| **Uscite effettive** | Le stesse. |
| **Risultato'** | PASS!  Il programma risponde correttamente ai comandi dell’utente. |
| **Osservazioni** | Se vengono inseriti più di 6 giocatori viene stampato a video un messaggio che informa l’utente che è stato raggiunto il numero massimo di giocatori. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case** | 2 |
| **Obiettivo** | Verificare il corretto inserimento dei dati |
| **Ambiente** | *Driver:* Terminal\_in\_out  *Oracle:* Main  *Stub:* |
| **Dati in ingresso** | Nessuno. |
| **Uscite attese** | Messaggio d’errore. |
| **Uscite effettive** | Le stesse. |
| **Risultato'** | PASS!  Il programma risponde correttamente ai comandi dell’utente. |
| **Osservazioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Suite** | 3 |
| **Software Testato** | Visualizzazione dei giocatori. |
| **Versione** | 2 |
| **Obiettivo** | Verificare la corretta visualizzazione della lista dei giocatori inseriti dall’utente (post refactoring). |
| **Risultato** | La visualizzazione risponde correttamente ai comandi dell’utente. |
| **Autore** | Cordioli Francesco, Falleti Davide, Mele Fabrizio. |
| **Data** | 23/05/2015 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case** | 1 |
| **Obiettivo** | Verificare la corretta visualizzazione della lista dei giocatori. |
| **Ambiente** | *Driver:* Terminal\_in\_out  *Oracle:* Main  *Stub:* |
| **Dati in ingresso** | Nessuno. |
| **Uscite attese** | Lista dei nomi. |
| **Uscite effettive** | Le stesse. |
| **Risultato'** | PASS!  Il programma risponde correttamente ai comandi dell’utente. |
| **Osservazioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Suite** | 4 |
| **Software Testato** | Eliminazione di un giocatore. |
| **Versione** | 2 |
| **Obiettivo** | Verificare l’effettiva eliminazione di un giocatore (post refactoring). |
| **Risultato** | Il singolo giocatore scelto per essere eliminato viene eliminato con successo. |
| **Autore** | Cordioli Francesco, Falleti Davide, Mele Fabrizio. |
| **Data** | 23/05/2015 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case** | 1 |
| **Obiettivo** | Verificare la corretta visualizzazione della lista dei giocatori. |
| **Ambiente** | *Driver:* Terminal\_in\_out  *Oracle:* Main  *Stub:* |
| **Dati in ingresso** | Nessuno. |
| **Uscite attese** | Lista dei nomi. |
| **Uscite effettive** | Le stesse. |
| **Risultato'** | PASS!  Il programma risponde correttamente ai comandi dell’utente. |
| **Osservazioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case** | 2 |
| **Obiettivo** | Verificare la corretta visualizzazione della lista dei giocatori. |
| **Ambiente** | *Driver:* Terminal\_in\_out  *Oracle:* Main  *Stub:* |
| **Dati in ingresso** | 1. |
| **Uscite attese** | Eliminazione del giocatore che ha il numero dato in ingresso come riferimento. |
| **Uscite effettive** | Le stesse. |
| **Risultato** | PASS!  Il programma risponde correttamente ai comandi dell’utente. |
| **Osservazioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Suite** | 5 |
| **Software Testato** | Eliminazione di tutti i giocatori. |
| **Versione** | 2 |
| **Obiettivo** | Verificare l’effettiva eliminazione di tutti i giocatori (post refactoring). |
| **Risultato** | I giocatori vengono eliminati definitivamente. |
| **Autore** | Cordioli Francesco, Falleti Davide, Mele Fabrizio. |
| **Data** | 23/05/2015 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case** | 1 |
| **Obiettivo** | Verificare la corretta visualizzazione della lista dei giocatori. |
| **Ambiente** | *Driver:* Terminal\_in\_out  *Oracle:* Main  *Stub:* |
| **Dati in ingresso** | Nessuno. |
| **Uscite attese** | Eliminazione di tutti i giocatori. |
| **Uscite effettive** | Le stesse. |
| **Risultato'** | PASS!  Il programma risponde correttamente ai comandi dell’utente. |
| **Osservazioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Suite** | 6 |
| **Software Testato** | Partita. |
| **Versione** | 2 |
| **Obiettivo** | Verificare il corretto funzionamento della voce del menù principale “Gioca” (post refactoring). |
| **Risultato** | Il risultato finale corrisponde alla consegna data. |
| **Autore** | Cordioli Francesco, Falleti Davide, Mele Fabrizio. |
| **Data** | 23/05/2015 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case** | 1 |
| **Obiettivo** | Verificare che il giocatore finisca in prigione quando pesca una carta di PROBABILITA' O IMPREVISITI che gli indica di andare in prigione. |
| **Ambiente** | *Driver:* Terminal\_in\_out  *Oracle:* Main  *Stub:* |
| **Dati in ingresso** | Nessuno. |
| **Uscite attese** | Il giocatore entra in prigione. |
| **Uscite effettive** | Le stesse. |
| **Risultato'** | PASS!  Il programma risponde correttamente ai comandi dell’utente. |
| **Osservazioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case** | 2 |
| **Obiettivo** | Verificare che il giocatore finisca in prigione quando, tirando i dadi, esce per tre volte dadi doppi. |
| **Ambiente** | *Driver:* Terminal\_in\_out  *Oracle:* Main  *Stub:* |
| **Dati in ingresso** | Nessuno. |
| **Uscite attese** | Il giocatore finisce in prigione. |
| **Uscite effettive** | Le stesse. |
| **Risultato'** | PASS!  Il programma risponde correttamente ai comandi dell’utente. |
| **Osservazioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case** | 3 |
| **Obiettivo** | Verificare che, al turno successivo, prima di tirare i dadi, il giocatore paghi 50€ alla banca per uscire di prigione. |
| **Ambiente** | *Driver:* Terminal\_in\_out  *Oracle:* Main  *Stub:* |
| **Dati in ingresso** | Nessuno. |
| **Uscite attese** | Il giocatore esce di prigione e la banca ha 50€ in più. |
| **Uscite effettive** | Le stesse. |
| **Risultato'** | PASS!  Il programma risponde correttamente ai comandi dell’utente. |
| **Osservazioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case** | 4 |
| **Obiettivo** | Verificare che se un giocatore è in prigione e non possiede un capitale sufficiente per uscirne, fallisce. |
| **Ambiente** | *Driver:* Terminal\_in\_out  *Oracle:* Main  *Stub:* |
| **Dati in ingresso** | Nessuno. |
| **Uscite attese** | Il giocatore fallisce. |
| **Uscite effettive** | Le stesse. |
| **Risultato'** | PASS!  Il programma risponde correttamente ai comandi dell’utente. |
| **Osservazioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case** | 5 |
| **Obiettivo** | Verificare che tutte le proprietà del giocatore fallito ritornino acquistabili. |
| **Ambiente** | *Driver:* Terminal\_in\_out  *Oracle:* Main  *Stub:* |
| **Dati in ingresso** | Nessuno. |
| **Uscite attese** | Le proprietà sono riacquistabili. |
| **Uscite effettive** | Le stesse. |
| **Risultato'** | PASS!  Il programma risponde correttamente ai comandi dell’utente. |
| **Osservazioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case** | 6 |
| **Obiettivo** | Verificare che tutto il capitale del giocatore fallito venga ceduto alla banca. |
| **Ambiente** | *Driver:* Terminal\_in\_out  *Oracle:* Main  *Stub:* |
| **Dati in ingresso** | Nessuno. |
| **Uscite attese** | La banca ha in più il denaro del giocatore fallito. |
| **Uscite effettive** | Le stesse. |
| **Risultato** | PASS!  Il programma risponde correttamente ai comandi dell’utente. |
| **Osservazioni** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Test Case** | 7 |
| **Obiettivo** | Verificare che il giocatore fallito esca dalla partita. |
| **Ambiente** | *Driver:* Terminal\_in\_out  *Oracle:* Main  *Stub:* |
| **Dati in ingresso** | Nessuno. |
| **Uscite attese** | Il giocatore non c’è più nella partita. |
| **Uscite effettive** | Le stesse. |
| **Risultato'** | PASS!  Il programma risponde correttamente ai comandi dell’utente. |
| **Osservazioni** |  |